

Lean Testing für C++-Programmierer: Angemessen statt aufwendig testen



Click here if your download doesn"t start automatically

Lean Testing für C++-Programmierer: Angemessen statt aufwendig testen

Andreas Spillner, Ulrich Breymann

Lean Testing für C++-Programmierer: Angemessen statt aufwendig testen Andreas Spillner, Ulrich Breymann



Online lesen Lean Testing für C++-Programmierer: Angemessen ...pdf

Downloaden und kostenlos lesen Lean Testing für C++-Programmierer: Angemessen statt aufwendig testen Andreas Spillner, Ulrich Breymann

246 Seiten

Kurzbeschreibung

Sie programmieren - auch in C++. Sie führen regelmäßig Unit Tests durch. Sie sind sich manchmal unsicher, ob Sie ausreichend oder zu viel getestet haben. Werfen Sie einen Blick in dieses Buch, Sie werden viele Anregungen für Ihre tägliche Arbeit finden!

»Lean Testing« steht für einen Ansatz, der auf der einen Seite alle wichtigen Testfälle zur Prüfung der Software berücksichtigt, auf der anderen Seite aber den Testaufwand in einem überschaubaren Rahmen hält. Der angemessene Mittelweg zwischen zu wenig und zu viel Testen wird bei jedem Vorgehen zum Entwerfen der Testfälle diskutiert und erörtert.

Die in diesem Buch präsentierten Vorgehensweisen zum Testfallentwurf werden konkret mit den entsprechenden C++-Programmtexten und den jeweiligen Testfällen dargelegt. Sind hierzu unterstützende Werkzeuge erforderlich, beschreiben die Autoren deren Anwendung. Dabei geben sie nützliche Hinweise für die Verwendung der Testverfahren und bieten einen Leitfaden für ihren Einsatz.

Alle Testverfahren des aktuellen ISO-Standards 29119, die für den Unit Test relevant sind, werden vorgestellt und ausführlich behandelt.

Ulrich Breymann ist ein bekannter Fachautor für die Programmiersprache C++ - Andreas Spillner für den Testbereich. Beide Autoren bringen ihre Fachkompetenz ein und schlagen eine Brücke zwischen Programmierung und Test. Das Buch unterstützt die aktuelle Entwicklung, bei der Softwareerstellung keine strikte (personenbezogene) Trennung zwischen Implementierung und Test auf Unit-Ebene vorzusehen (z.B. TDD & Test-first-Ansatz). Über den Autor und weitere Mitwirkende

Andreas Spillner ist Professor für Informatik an der Hochschule Bremen. Er war über 10 Jahre Sprecher der Fachgruppe TAV »Test, Analyse und Verifikation von Software« der Gesellschaft für Informatik e.V. (GI) und bis Ende 2009 Mitglied im German Testing Board e.V. Im Jahr 2007 ist er zum Fellow der GI ernannt worden. Seine Arbeitsschwerpunkte liegen im Bereich Softwaretechnik, Qualitätssicherung und Testen.

Ulrich Breymann war als Systemanalytiker und Projektleiter in der Industrie und der Raumfahrttechnik tätig. Danach lehrte er als Professor Informatik an der Hochschule Bremen. Er arbeitete an dem ersten C++-Standard mit und ist ein renommierter Autor zu den Themen Programmierung in C++, C++ Standard Template Library (STL) und Java ME (Micro Edition).

Download and Read Online Lean Testing für C++-Programmierer: Angemessen statt aufwendig testen Andreas Spillner, Ulrich Breymann #YJNAPCS70H9

Lesen Sie Lean Testing für C++-Programmierer: Angemessen statt aufwendig testen von Andreas Spillner, Ulrich Breymann für online ebookLean Testing für C++-Programmierer: Angemessen statt aufwendig testen von Andreas Spillner, Ulrich Breymann Kostenlose PDF d0wnl0ad, Hörbücher, Bücher zu lesen, gute Bücher zu lesen, billige Bücher, gute Bücher, Online-Bücher, Bücher online, Buchbesprechungen epub, Bücher lesen online, Bücher online zu lesen, Online-Bibliothek, greatbooks zu lesen, PDF Beste Bücher zu lesen, Top-Bücher zu lesen Lean Testing für C++-Programmierer: Angemessen statt aufwendig testen von Andreas Spillner, Ulrich Breymann Bücher online zu lesen. Online Lean Testing für C++-Programmierer: Angemessen statt aufwendig testen von Andreas Spillner, Ulrich Breymann DocLean Testing für C++-Programmierer: Angemessen statt aufwendig testen von Andreas Spillner, Ulrich Breymann DocLean Testing für C++-Programmierer: Angemessen statt aufwendig testen von Andreas Spillner, Ulrich Breymann MobipocketLean Testing für C++-Programmierer: Angemessen statt aufwendig testen von Andreas Spillner, Ulrich Breymann EPub